



Руководство по эксплуатации

Domination Web Client

Версия 3.3.0

1. Лицензионное соглашение	3
2. Описание и требования.....	6
3. Подключение и авторизация	6
4. Общие настройки.....	7
4.1. Пароль для входа в общие настройки.....	8
4.2. Локальные профили.....	8
4.3. Дополнительные настройки.....	9
5. Обозначение кнопок на главной панели	9
6. Рабочая область	9
7. Виджеты.....	10
7.1. Добавление и удаление виджетов на рабочей области.....	10
7.2. Виджет «Видеопанель»	11
7.2.1. Описание виджета «Видеопанель»	11
7.2.2. Настройка виджета «Видеопанель»	11
7.2.2.1. Добавление/удаление вида.....	11
7.2.2.2. Редактирование название вида.....	12
7.2.2.3. Изменение количества строк и колонок для вида.....	12
7.2.2.4. Добавление камер на вид видеопанели	12
7.2.2.5. Объединение ячеек на виде	14
7.2.2.6. Добавление вида на панель избранных видов	15
7.2.2.7. Добавление датчиков на видеопанель	15
7.2.2.8. Добавление контактов на ячейку	15
7.2.3. Рабочий режим «Видеопанели»	16
7.2.3.1. Управление поворотной камерой	17
7.2.3.2. Функция «зум» – программное увеличение изображения	17
7.2.3.3. Изменение настроек вывода изображения	18
7.2.3.4. Сохранение снимка.....	18
7.2.3.5. Воспроизведение архива	19
7.2.3.6. Экспорт видео	19
7.2.3.7. Автопереключение видов	20
7.2.3.8. Управление тревожными контактами.....	21
7.3. Виджет «Тревожный монитор»	21
7.3.1. Описание виджета «Тревожный монитор»	21
7.3.2. Настройка виджета «Тревожный монитор»	21
7.3.2.1. Создание и удаление профиля для «Тревожного монитора»	21
7.3.2.2. Изменение названия профиля «Тревожного монитора».....	22
7.3.2.3. Добавление источника в профиль «Тревожного монитора».....	22
7.3.2.4. Описание настроек источника событий «Тревожного монитора»	22
7.3.2.5. Настройка вида для «Тревожного монитора»	22
7.4. Виджет «События видеоаналитики»	23
7.4.1. Описание виджета «События видеоаналитики»	23
7.4.2. Настройка виджета «События видеоаналитики»	23
7.4.3. Рабочий режим виджета «События видеоаналитики»	24
7.5. Виджет «План объектов».....	25

7.5.1. Описание виджета «Планы объектов»	25
7.5.2. Настройка виджета «Планы объектов»	25
7.5.2.1. Добавление и удаление плана	26
7.5.2.2. Редактирование названия плана	26
7.5.2.3. Добавление и удаление устройств с плана	26
7.5.2.4. Изменение размера иконки устройства, её положение и направление	27
7.5.2.5. Изменение цвета иконок на плане.....	27
7.5.2.6. Выбор типа камеры	28
7.5.2.7. Выбор событий для камеры.....	28
7.5.2.8. Отображение названия канала на плане.....	28
7.5.2.9. Добавление и удаление тревожных контактов с плана	28
7.5.3. Рабочий режим «Планы объектов»	29
8. Поиск событий.....	30
8.1. Поиск событий аналитики	30
8.2. Поиск системных событий	32
9. Окно событий	33
10. Настройки программы.....	33
10.1. Вкладка «Видео»	33
10.2. Вкладка «Звуковые уведомления»	34
10.3. Вкладка «Джойстик»	35
10.4. Вкладка «Разное»	36



Продукт непрерывно подвергается модернизации с целью улучшения его потребительских свойств. Не исключено, что данное руководство может несколько не соответствовать текущей версии продукта. За последними обновлениями обращайтесь к поставщику или к производителю оборудования.

1. Лицензионное соглашение

Настоящее Лицензионное соглашение является документом, регулирующим правила использования программного продукта **Domination Client** лицом, обладающим правомерно изготовленным и введенным в гражданский оборот экземпляром данного продукта («Лицензиатом»).

Правообладателем программного продукта **Domination Client** (далее «Программа») является **ООО «ВИПАКС+»**, ИНН 5902140005, ОГРН 1025900518181, место нахождения: 115162, г. Москва, вн.тер.г. муниципальный округ Якиманка, ул. Мытная, д.40, к.4, кв. 135.

Правообладатель сохраняет за собой исключительное право на Программу и ее использование в любой форме и любым способом.

Лицензиаром программного продукта **Domination Client** является правообладатель, либо юридическое лицо или физическое лицо, которые распространяют программное обеспечение на основе соглашения и лицензии с правообладателем.

Настоящее Лицензионное соглашение действует в течение всего срока эксплуатации Лицензиатом Программы и/или нахождения у него экземпляров Программы. Активируя Программу путем использования материального носителя, на котором установлен экземпляр Программы (далее по тексту – оборудование), Лицензиат признает правила настоящего Лицензионного соглашения.

Действие настоящего Лицензионного соглашения распространяется на все будущие обновления и новые версии Программы. Правообладатель имеет право в любое время вносить изменения в Программу по собственному усмотрению без согласования с Лицензиатом. Устанавливая обновление или новую версию программы, Лицензиат соглашается и принимает условия настоящего Лицензионного соглашения для соответствующих обновлений и новых версий Программы, если такие обновления или новые версии Программы не сопровождаются другим лицензионным соглашением.

Правообладатель оставляет за собой право по собственному усмотрению изменять, дополнять или удалять части условий настоящего соглашения в любое время. Лицензиат несет ответственность за периодическую проверку условий настоящего Лицензионного соглашения на предмет изменений. Каждое использование Программы будет означать, что Лицензиат согласился принять и соблюдать условия настоящего Лицензионного соглашения с внесенными в него поправками и применимыми на данный момент. Правообладатель оставляет за собой право отказать в доступе к Программе любому, кто, по его мнению, нарушил какое-либо из условий настоящего Лицензионного соглашения или по какой-либо причине по своему собственному усмотрению.

По настоящему Лицензионному соглашению Лицензиат получает право использовать Программу способами, описанными ниже.

ИСКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПРАВА

Программа защищена действующим законодательством Российской Федерации и международными соглашениями. Все исключительные права на Программу принадлежат правообладателю. При распространении программы обязательно указывается правообладатель, его контактная информация и сайт.

ПРАВА УСТАНОВКИ И ИСПОЛЬЗОВАНИЯ

Лицензиат имеет право устанавливать и использовать Программу на оборудовании:

- при приобретении Программы в комплекте с оборудованием (лицензионные отчисления являются единоразовыми, уплачиваются лицензиару при приобретении материального носителя, либо включено лицензиаром в цену материального носителя);
- при скачивании с сайта Правообладателя, либо с сайта уполномоченного Правообладателем лица (порядок уплаты лицензионных отчислений указывается на сайте).

После активации Программы при начале использования материального носителя (оборудования), на котором установлен экземпляр Программы, Лицензиат получает право использовать Программу без лицензионных отчислений неограниченное время согласно условиям настоящего Лицензионного соглашения.

Лицензиат обязуется не допускать нарушений исключительных прав правообладателя на Программу, в частности, не совершать и не допускать совершения следующих действий без специального письменного разрешения правообладателя:

- 1) распространять Программу в виде, отличном от того, в котором она была получена Лицензиатом, распространять части программы, ее компоненты отдельно от остальных компонентов Программы;
 - 2) изменять, модифицировать, дешифровать, осуществлять любые иные действия с объектным кодом Программы, в том числе с целью получения информации о реализации алгоритмов, используемых в Программе;
 - 3) вносить какие-либо изменения в код Программы, за исключением тех, которые вносятся штатными средствами, входящими в состав Программы и описанными в сопроводительной документации;
 - 4) декомпилировать, деассемблировать Программу, дорабатывать Программу, менять что-либо в ней и дополнять ее новыми функциями, исследовать Программу в любых целях и любыми способами, приспособлять Программу своими силами либо силами третьих лиц для обеспечения работоспособности Программы с аппаратными (программным) обеспечением Лицензиата, а равным образом не осуществлять воспроизведение экземпляров Программы;
 - 5) осуществлять доступ к информационной базе Программы и построение систем на основе Программы с помощью средств и технологических решений, не предусмотренных в сопроводительной документации;
 - 6) создавать на основании Программы или с ее использованием производные произведения;
 - 7) совершать действия, результатом которых является устранение или снижение эффективности технических средств защиты исключительных, авторских прав, применяемых правообладателем Программы, включая применение программных и технических средств «мультиплексирования», средств, изменяющих алгоритм работы программных или аппаратных средств защиты Программы, а также использовать Программу с устраненными или измененными без разрешения Правообладателя средствами защиты;
 - 8) передавать в аренду Программу, продавать, передавать в аренду или иным образом распространять любую копию, модификацию или комбинацию части, компоненты Программы.
- Программа может включаться в состав сборников третьих лиц, помещаться на сайтах, отличных от сайта Правообладателя только с письменного согласия Правообладателя.

ОГРАНИЧЕНИЕ ГАРАНТИЙНЫХ ОБЯЗАТЕЛЬСТВ

Программа предоставляется Лицензиату «как есть» (as is) в соответствии с общепринятым в международной коммерческой практике принципом. Это означает, что за проблемы, возникающие в процессе установки, обновления, поддержки и эксплуатации Программы (в т. ч. проблемы совместимости с другими программными продуктами (пакетами, драйверами и др.), несоответствия результатов использования Программы ожиданиям Лицензиата и т.п.) Правообладатель ответственности не несет, равным образом Правообладатель не обязан предоставлять Лицензиату исправления, дополнения, новые версии Программы и (или) обеспечивать функционирование Программы с аппаратным (программным) обеспечением Лицензиата. Лицензиат принимает и соглашается с тем, что он несет полную ответственность за возможные негативные последствия, вызванные несовместимостью или конфликтами Программы с другими программными продуктами. Программа может содержать ошибки. Правообладатель не несет ответственность за возможные ошибки Программы. Правообладатель не гарантирует, что функции, содержащиеся в Программе, будут удовлетворять заявленным требованиям, или что работа Программы не прервется из-за ошибки. Правообладатель намеренно отказывается от всех письменно заявленных и предполагаемых по умолчанию гарантийных обязательств, включая ограничения в применении гарантийных обязательств после определенного срока и годности Программы к продаже. Правообладатель не несет ответственности за отсутствие доступа к Программе, технические сбои и перерывы в работе Программы, вызванные неполадками используемых технических средств, иные аналогичные сбои, а также вызванные неполадками оборудования, компьютерного оборудования, которое Лицензиат использовал для работы с Программой, вызванные действиями третьих лиц, перебоями связи, электричества, иных ресурсов, необходимых для функционирования Программы. Ни при каких обстоятельствах Правообладатель не несет обязательств перед Лицензиатом за любой вред, физический или коммерческий, нанесенный данной Программой, включая упущенную прибыль, потерю данных, ущерб репутации или другой побочный, или косвенный вред, произошедший из-за использования или неспособности использования данной Программы. Также не принимаются претензии, иски на любые другие имущественные требования Лицензиата.

ПРОЧИЕ УСЛОВИЯ

Настоящее Лицензионное соглашение соответствует действующим законодательством Российской Федерации и международными соглашениями. Все спорные вопросы решаются по взаимной договоренности сторон, а если

соглашение не было достигнуто, то в судебном порядке в порядке, предусмотренном действующим законодательством Российской Федерации.

КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ:

Правообладатель: **ООО «ВИПАКС+»**

ИНН 5902140005 ОГРН 1025900518181,

Место нахождения: 115162, г. Москва, вн.тер.г. муниципальный округ Якиманка, ул. Мытная, д.40, к.4, кв. 135

тел. 8-800-700-20-95

info@vipaks.com

<https://vipaks.com>

2. Описание и требования

Встроенный в видеосервер Web Client позволяет просматривать видео с камер в формате H.264, экспортировать видео.

Для подключения к видеосерверу необходимо устройство с web браузером, имеющее доступ до видеосервера по локальной или интернет сети.

В качестве браузера рекомендуется использовать Chrome или Opera.

Для мобильных устройств на платформе Android рекомендуется использовать браузер Chrome.

Поддерживаемые кодеки видео: H.264, H.265 (только для Windows).

Поддерживаемые кодеки звука: G.711 uLaw, G.711 aLaw, PCM.



Отображение видео на iOS не поддерживается. Браузер Firefox использовать не рекомендуется из-за возможных проблем с отображением интерфейса.

Требования к видеосерверу Domination:

- версия: не ниже 2.1.4.5.
- дата производства: 11.01.2021 и новее.

3. Подключение и авторизация

Для подключения к видеосерверу необходимо открыть на устройстве web браузер и в поле адреса ввести адрес видеосервера. По умолчанию адрес «192.168.0.100».

Если адрес устройства не совместим с адресом видеосервера, то необходимо сменить адрес на тот, который позволит подключиться к видеосерверу.

Для работы Web-клиента используются порты: 80, 7004, 7006.

При успешном соединении откроется меню. Для входа в клиент необходимо нажать на кнопку «Client – Просмотр».



После входа в клиент откроется окно авторизации.

По умолчанию на видеосервере доступно два пользователя:

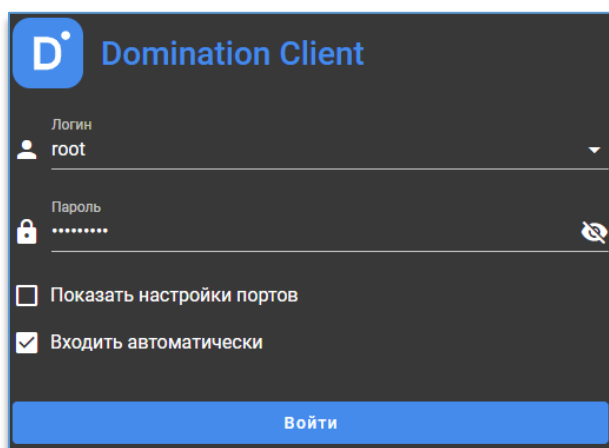
- «**root**» (максимальный уровень доступа) с паролем «**masterkey**».
- «**guest**» (минимальный уровень доступа) с паролем «**guest**».

Как изменять пароль, создавать новых пользователей и редактировать у них доступ, описано в руководстве «Сервер Domination» либо в «Видеосервер Web Configurator».

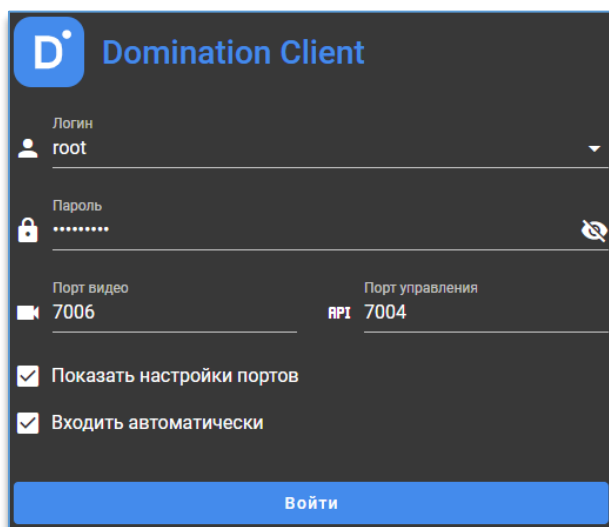


Кнопка в строке, где указывается пароль, служит для просмотра введенного пароля.

Чтобы в дальнейшем при запуске клиента Domination меню авторизации больше не появлялось, необходимо поставить отметку в чекбоксе напротив текста «**Входить автоматически**».

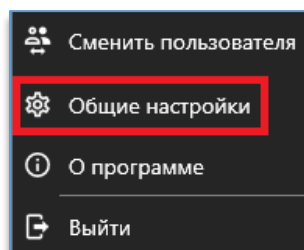


При подключении через интернет, если внешние порты отличаются от внутренних, при установке отметки в чекбоксе «**Показать настройки портов**» отображаются поля для заполнения данных портов. Для работы клиента в браузере, кроме порта 80 (HTTP), дополнительно используются порты: 7004 (порт управления), 7006 (порт получения видео).

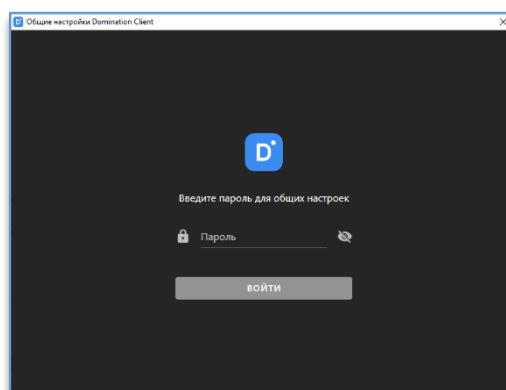


4. Общие настройки

В системном трее (область уведомлений) после запуска программы присутствует значок Domination . При нажатии правой кнопкой мыши по нему из меню доступны «**Общие настройки**».

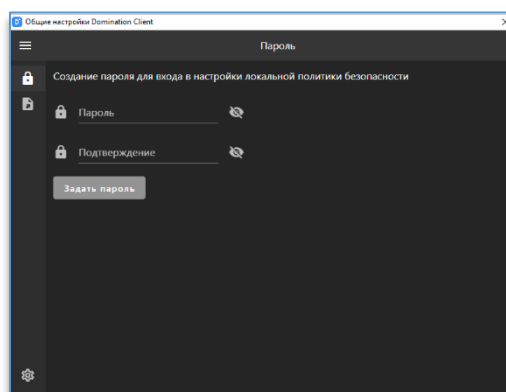


При входе, если пароль на вход в «Общих настройках» был кем-то уже создан, откроется меню авторизации.



4.1. Пароль для входа в общие настройки

В данном пункте имеется возможность задать пароль для входа в общие настройки. По умолчанию пароль не используется, каждый может зайти и изменить общие настройки программы. Для создания пароля используется кнопка «**Задать пароль**».

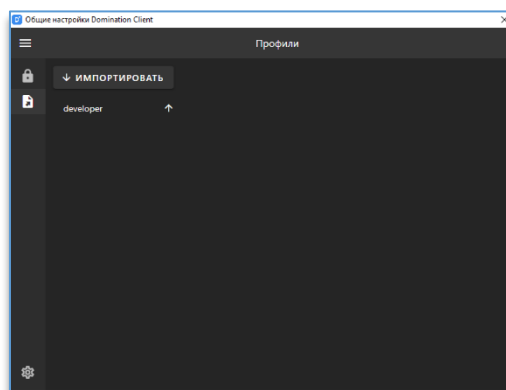


4.2. Локальные профили

Позволяет экспортировать и импортировать профили программы. В профиле сохраняются все подключенные серверы, настроенные виджеты, добавленные камеры на вид и т. д.

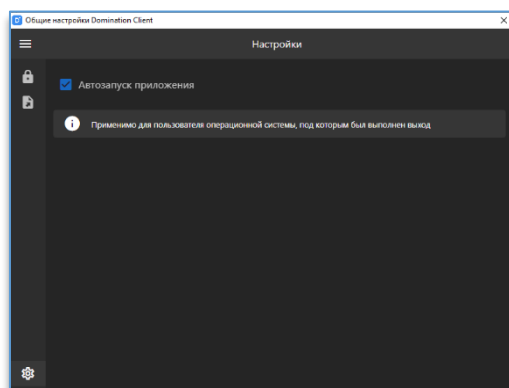
Для экспорта профиля нужно выделить название профиля и в строке нажать на кнопку . Далее нужно указать директорию для сохранения и нажать «**Сохранить**».

Чтобы импортировать профиль, нужно нажать на кнопку «**Импортировать**» и указать расположение профиля.



4.3. Дополнительные настройки

Позволяет изменять параметры автозапуска приложения после входа пользователя в ОС Windows.



5. Обозначение кнопок на главной панели



– рабочая область, в которой находятся основные функции, такие как: просмотр «живого» видео, получение событий аналитики, «тревожный» монитор



– поиск событий видеосервера.



– меню выбора и настройки виджетов.



– просмотр событий, полученных при работе программы.



– настройки программы, среди которых: подключение серверов, параметры отображения и т. д.

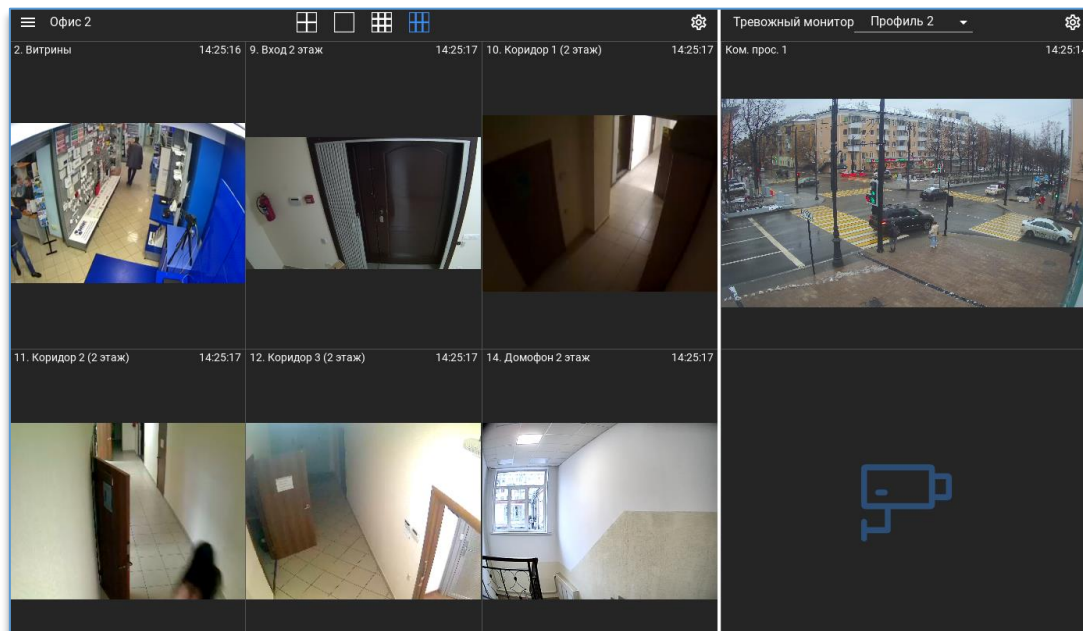


– меню с отображением текущего имени пользователя, смены пользователя, выхода и информации о версии.

6. Рабочая область

Рабочая область состоит из виджетов, отдельных элементов интерфейса. Каждый виджет имеет свою функцию и назначение и работает независимо от других виджетов.

Пример настроенной рабочей области:



7. Виджеты

7.1. Добавление и удаление виджетов на рабочей области

В новом профиле пользователя, под которым был выполнен вход в программу, по умолчанию добавлен один виджет «[Видеопанель](#)».

Для открытия меню с виджетами используется кнопка , доступная в столбце слева.

На выбор доступны следующие виджеты:



– видеопанель.



– тревожный монитор.

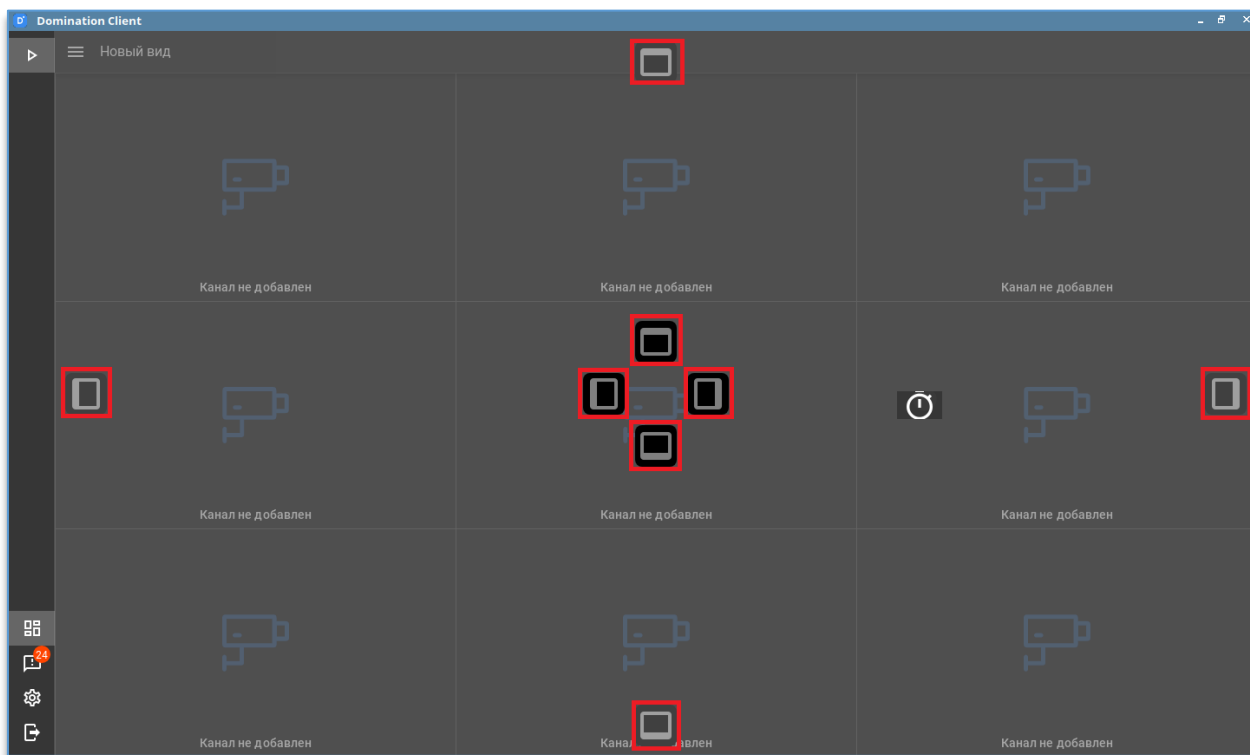


– события видеоаналитики.



– планы объектов.

Для добавления нужного виджета нужно нажать левой кнопкой мыши виджет из меню и перетащить на рабочую область в одну из предложенных сторон.



Количество виджетов на рабочей области не ограничено.

Чтобы удалить виджет, справа сверху у виджета используется кнопка .

Размер виджета можно редактировать перемещением границы между виджетами вверх/вниз либо вправо/влево, захватив границу курсором мыши по левой кнопке.



Если виджетов на рабочей области добавлено два и более, то на каждом из них справа сверху в углу доступна кнопка для разворота виджета на всю рабочую область . Для сворачивания виджета используется кнопка .

7.2. Виджет «Видеопанель»

7.2.1. Описание виджета «Видеопанель»

Виджет позволяет просматривать видео путём добавления каналов с видеосервера Domination на ячейки видеопанели. Дополнительные функции:

- управление PTZ камерами,
- воспроизведение архива на ячейке,
- экспорт видео из архива,
- зумирование изображения,
- сохранение кадра.

В настройках виджета имеется возможность создавать и редактировать виды, на которые добавляются каналы видеосервера. Количество видов неограниченно.

Максимальное количество ячеек на виде – 144: 12 по горизонтали (строк) и 12 по вертикали (столбцов). Добавленную камеру на ячейке в любой момент можно переключить в режим воспроизведения архива. При этом остальные камеры на виде будут продолжать показывать видео в «реальном» времени.

В интерфейсе виджета видеопанели присутствует общий список видов и панель избранных видов, которая доступна всегда по центру сверху виджета для быстрого перехода.

7.2.2. Настройка виджета «Видеопанель»

По умолчанию виджет «Видеопанель» уже добавлен на рабочую область при первом запуске приложения. Перед тем как начать работать с виджетом, нужно подключить серверы в настройках программы. Далее следует войти

в настройки виджета, нажав на иконку , которая находится в правом верхнем углу виджета. После этого открывается редактор, который позволяет:

- [добавить/удалить вид](#),
- [отредактировать название вида](#),
- [изменить количество строк и столбцов для вида](#),
- [добавить камеры с видеосервера Domination на вид](#),
- [добавить виды на панель избранных](#),
- [добавить контакты и датчики на ячейку](#).

Для выхода из настройки виджета используется кнопка , расположенная в правом верхнем углу программы.

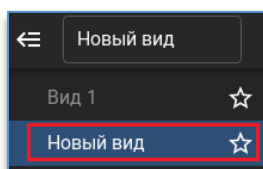
7.2.2.1. Добавление/удаление вида



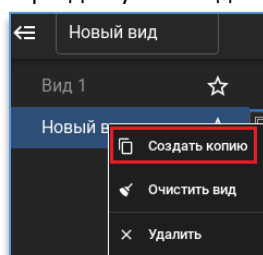
– в нижнем левом углу присутствует иконка добавления вида, при нажатии на которую он создаётся и добавляется в полный список видов, доступный в верхнем левом углу редактора.



– используется для удаления вида, для этого нужно сначала выделить вид, затем нажать на кнопку удаления выбранного вида.

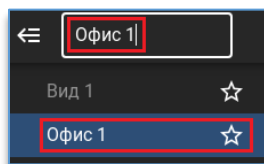


Через контекстное меню по названию камеры доступно создание копии выбранного вида.



7.2.2.2. Редактирование название вида

Для редактирования названия вида следует сначала выбрать вид из списка, который нужно переименовать, затем в строке над списком видов прописать для него новое название.



Подтверждений для сохранения не требуется, название вида сразу применяется при вводе текста.

7.2.2.3. Изменение количества строк и колонок для вида

Под сеткой вида находится настройка количество строк и колонок.



Кнопка  добавляет строку или колонку, а кнопка  удаляет.

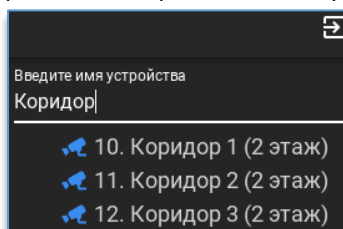
Максимальное количество строк и колонок – 12. Максимальное количество ячеек – 144.

7.2.2.4. Добавление камер на вид видеопанели

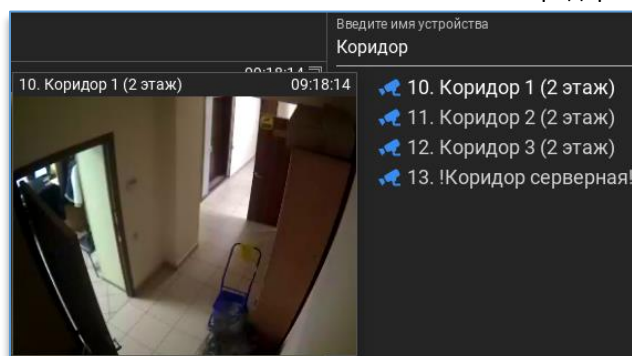
Справа в настройках виджета доступен список всех устройств.

В этом списке отображаются все устройства, доступные пользователю, под которым был выполнен вход в программу.

Для более быстрого поиска необходимой камеры, над списком устройств присутствует фильтр поиска. После ввода символов отображаются только те устройства, которые соответствуют введенным данным.

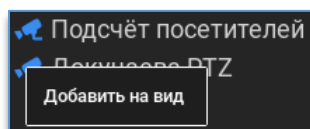


При наведении курсором мыши на название канала всплывает окно с предпросмотром видео с этого канала.



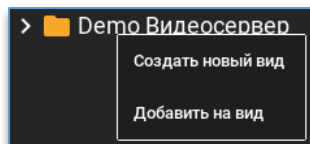
Добавить камеру на вид можно несколькими способами:

1. Через меню по правой кнопке мыши на камере:



2. Двойным щелчком левой кнопки мыши по названию камеры.
3. Перетаскиванием (Drag-and-drop) путём удержания камеры и перемещением на ячейку.

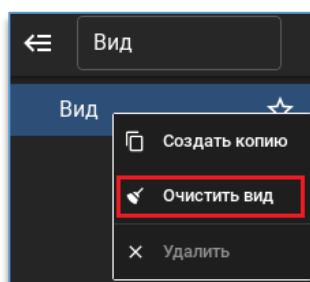
Кроме этого, через меню по правой кнопке мыши по названию видеосервера есть возможность создать новый вид со всеми камерами либо добавить на свободные ячейки выбранного вида.



Убрать камеру с вида можно:

1. Клавишей Delete на клавиатуре при выделенной ячейке.
2. Через контекстное меню по ячейке и выбором «Убрать из вида».

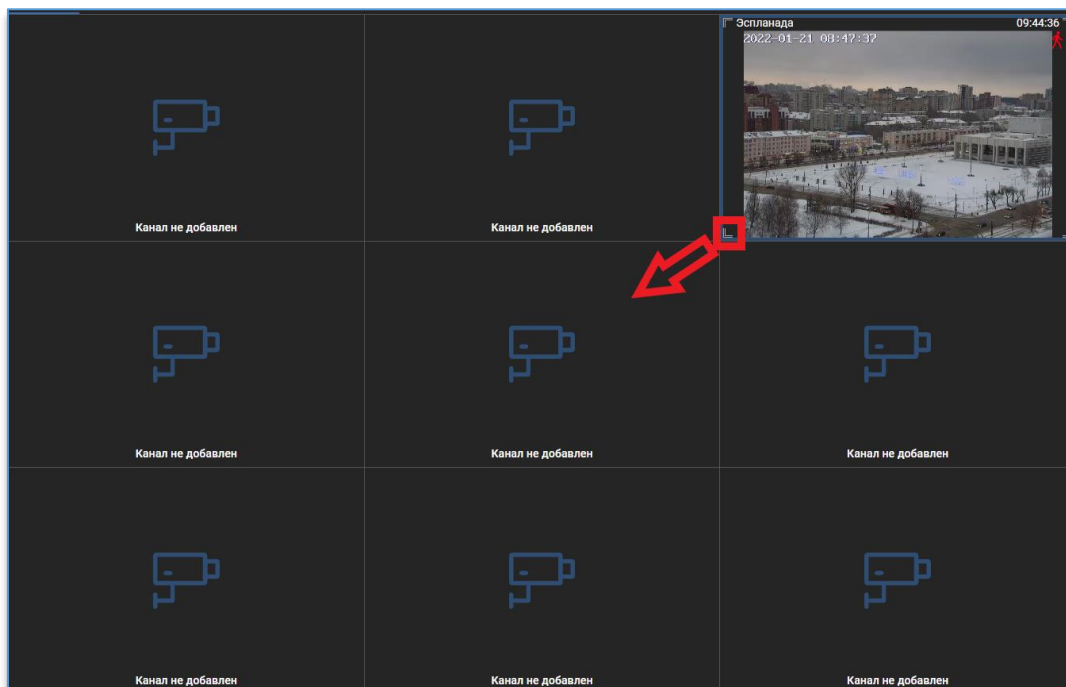
Для очистки всех элементов на виде в контекстном меню вида следует нажать на «Очистить вид».



Добавлять или убирать камеры с вида можно только в режиме редактирования виджета.

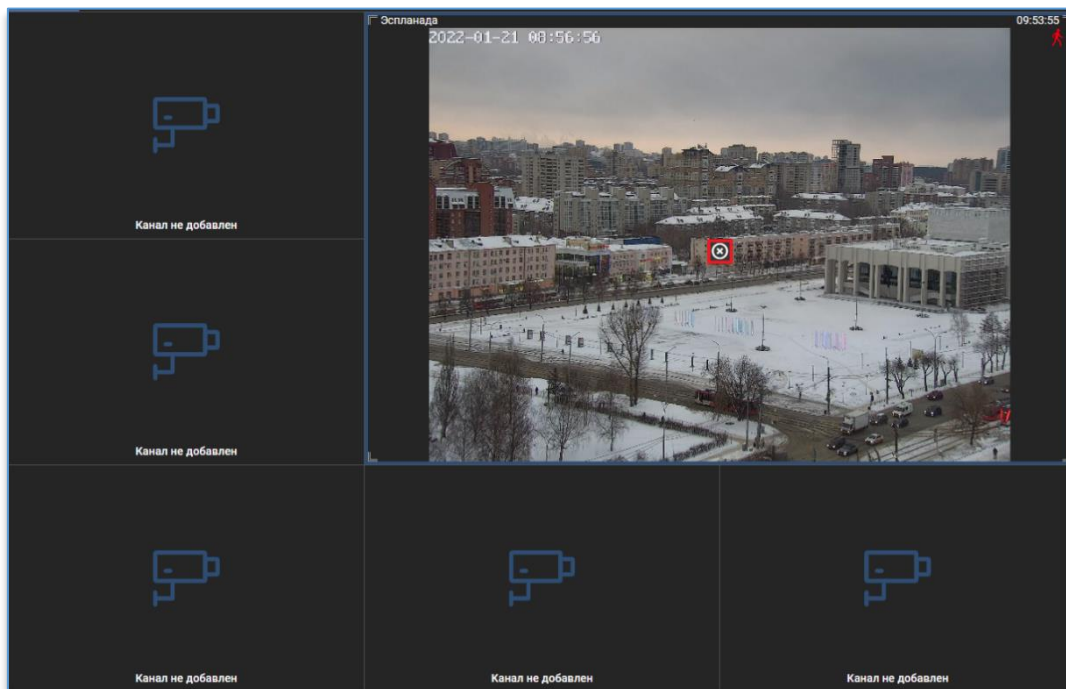
7.2.2.5. Объединение ячеек на виде

Для объединения ячеек на виде необходимо добавить камеру на ячейку, после чего с помощью зажатия левой кнопкой мыши потянуть угол ячейки в сторону соседней ячейки, с которой требуется её объединить. Объединять возможно как с одной ячейкой, так и с несколькими сразу.



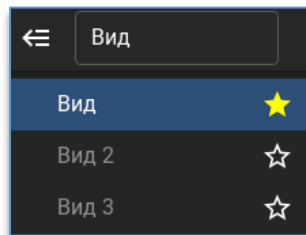
Второй способ объединения ячейки — это нажатие кнопок , ,  и , которые позволят объединить ячейку с соседней.

Для отмены объединения ячеек на виде нужно нажать кнопку  на выбранной ячейке.

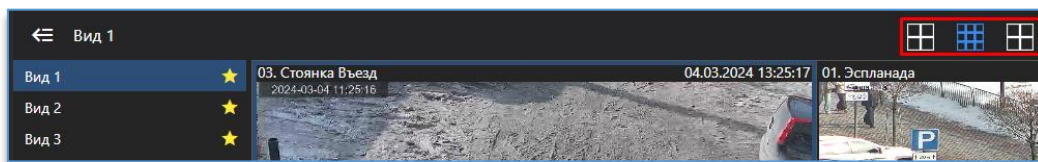


7.2.2.6. Добавление вида на панель избранных видов

В режиме редактирования виджета «Видеопанель» в списке видов напротив названия каждого вида присутствует кнопка добавления вида на панель избранных .



Панель избранных видов находится по центру над виджетом «Видеопанель».

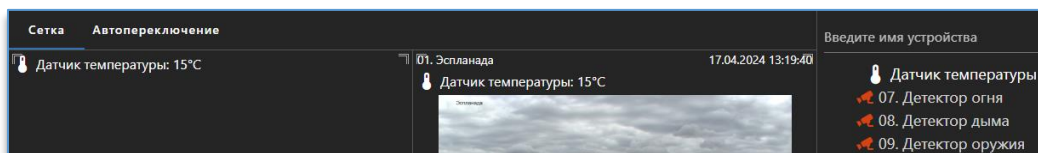


7.2.2.7. Добавление датчиков на видеопанель

В режиме редактирования виджета «Видеопанель» можно добавить датчик температуры. Датчик позволяет отслеживать температурный режим в установленном месте. Отображение информации происходит интервально, температура показывается в градусах Цельсия.

Для добавления датчика необходимо:

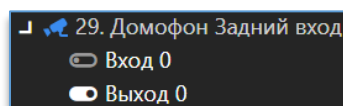
- 1) добавить камеру на вид (не обязательно, датчик будет работать и без добавленной камеры),
- 2) добавить датчик на вид путем перетаскивания (Drag-and-drop).



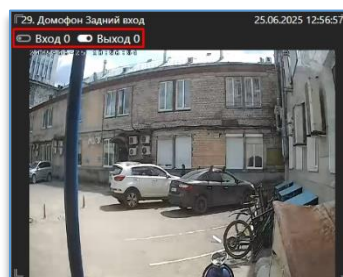
Удалить датчик температуры с вида можно через правую кнопку мыши, нажав на название добавленного датчика и выбрав опцию «Удалить датчик с вида».

7.2.2.8. Добавление контактов на ячейку

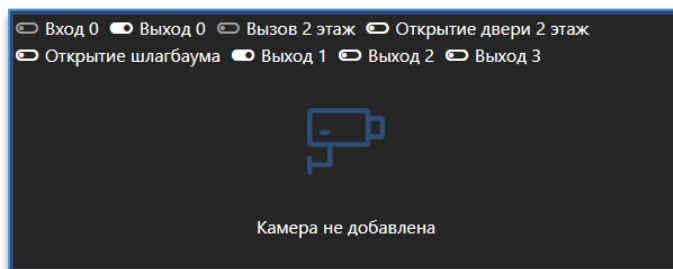
В списке устройств, если камера имеет контакты, под иконкой с камерой отображаются все доступные пользователю входные/выходные контакты.



Для добавления контакта на ячейку достаточно перетащить (используя Drag-and-drop) его из списка устройств на нужную ячейку. После этого под названием камеры на ячейке появятся контакты, которые были добавлены.



Контакт устройства можно добавить на любую ячейку, даже если на неё не добавлена камера. Это позволяет расположить на одной ячейке несколько контактов с разных устройств. При наведении курсора мыши на контакт будет показано на каком устройстве он находится.



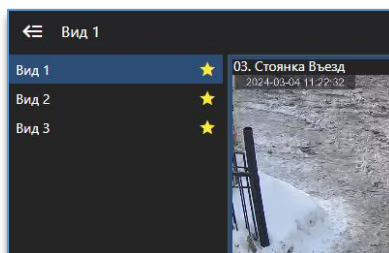
Чтобы убрать контакт с ячейки, необходимо в настройке вида нажать правой кнопкой мыши на название контакта на ячейке и выбрать в меню пункт «**Убрать контакт из вида**». Для очистки всех элементов на виде в контекстном меню вида следует нажать на «**Очистить вид**».

7.2.3. Рабочий режим «Видеопанели»

В правом верхнем углу расположены кнопки для входа в настройки .

Как и в настройках виджета, в рабочем режиме слева доступен список всех видов, который открывается нажатием на кнопку . Для закрытия списка используется кнопка .

Для открытия нужного вида достаточно нажать на название вида из списка.



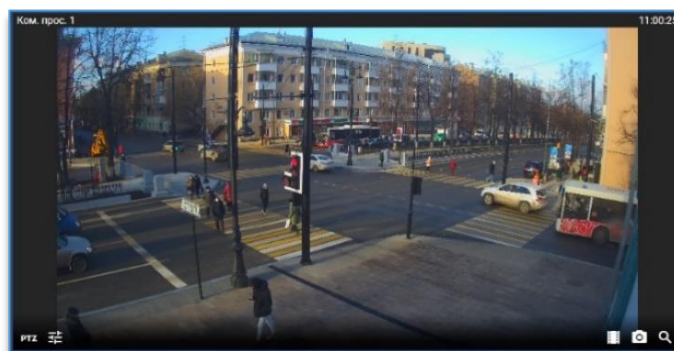
По центру сверху доступны избранные виды, которые открываются одним нажатием по иконке.



Чтобы развернуть или свернуть ячейку с камерой в мультикартинке используется двойной щелчок левой кнопки мыши.

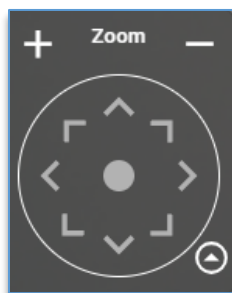
При выделенной ячейке отображаются кнопки с определённым набором функций, среди которых:

- [управление поворотной камерой](#),
- [зумирование изображения](#),
- [сохранение снимка](#),
- [воспроизведение архива](#),
- [экспорт видео](#),
- [изменение настроек вывода изображения](#),
- [управление тревожными контактами](#).



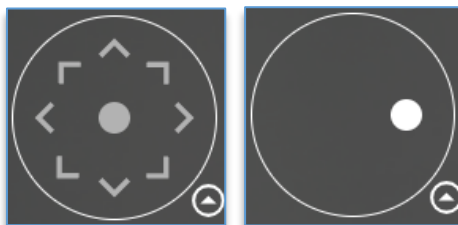
7.2.3.1. Управление поворотной камерой

Если камера является поворотной и у пользователя программы имеется доступ для её управления, то на ячейке с камерой в левом нижнем углу отображается кнопка  , при нажатии на которую появляется меню управления камерой.



Кнопка  раскрывает/скрывает настройки управления камерой. По умолчанию настройки открываются в упрощённом режиме, где отображаются только кнопки для поворота камеры и приближения/отдаления.

Для поворота камеры в нужную сторону используются соответствующие кнопки или виртуальный джойстик, расположенный в центре, при зажатии которого левой кнопкой мыши и уводе в сторону производится управление камерой.



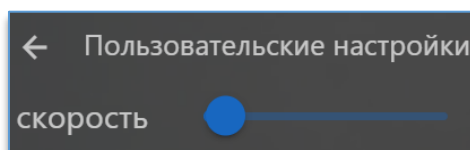
Кнопки  и  рядом с надписью **Zoom** управляют приближением и отдалением.

Для перехода к позиции поворотной камеры следует в строку «Позиция» ввести номер позиции или её название и нажать на кнопку перехода  или клавишу Enter на клавиатуре.

Для запуска функции автотур на поворотной камере используется кнопка .

Для остановки автотура служит кнопка .

При нажатии на кнопку  откроется меню выбора скорости для поворота камеры.



Настройка скорости каждой камеры сохраняется для каждого пользователя локально.

Кроме управления камерой цифровыми клавишами, имеется возможность управлять с помощью USB джойстика. Назначить клавиши для управления USB джойстиком можно в настройках программы на вкладке «[Джойстик](#)».

7.2.3.2. Функция «зум» – программное увеличение изображения

Для включения функция «зум» (программного увеличения изображения) используется кнопка  , доступная на ячейке с камерой, либо нажатие на кнопку мыши mouse3 («колесо»).

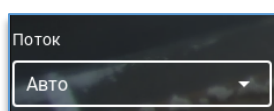
Для увеличения изображения используется «колесо» мыши – «WheelUp» (прокрутка «колеса» вверх). Для уменьшения используется кнопка «колесо» мыши – «WheelDown» (прокрутка «колеса» вниз). Центром зумирования изображения является позиция курсора .

Если уровень увеличения изображения изменён хоть на один шаг, на ячейке справа сверху появится индикатор , который сообщает пользователю, что перед ним не полное изображение с камеры. Данный индикатор продолжит отображаться на ячейке даже когда осуществляется взаимодействие с другой ячейкой на текущем виде.

Чтобы выйти из режима увеличения изображения, нужно нажать на кнопку  либо на кнопку мыши mouse3 («колесо»).

7.2.3.3. Изменение настроек вывода изображения

На каждой ячейке с камерой в левом нижнем углу отображается кнопка , при нажатии на которую открывается меню с выбором потока.

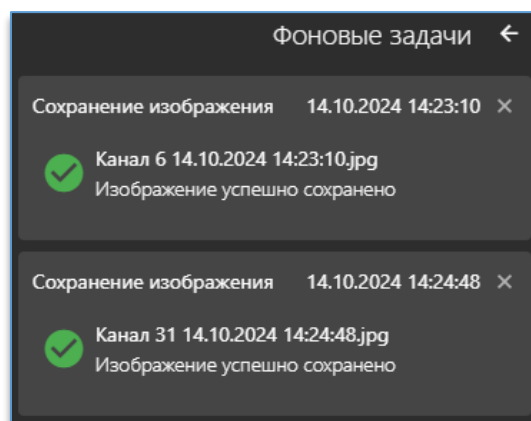


По умолчанию для настройки «Поток» выбрано «Авто». В данном случае в режиме просмотра мультикартинки будет выводиться второй поток (низкое качество), а при разворачивании ячейки на весь вид – первый поток (максимальное качество).

7.2.3.4. Сохранение снимка

Кнопка  на ячейке с камерой сохраняет изображение текущего видеокadra в папку, заданную в настройках браузера.

При нажатии на кнопку сохранения кадра на панели слева появляется шторка с фоновыми задачами.



В фоновых задачах отображаются все сохранённые изображения, видео, отчёты с подробной информацией. Время и дата в заголовке показывают время завершения экспорта.

Кнопка  в окне фоновых задач закрывает шторку с задачами. Кнопка  в столбце слева открывает шторку с задачами. Для удаления завершённых фоновых задач необходимо нажать на кнопку «Очистить все завершённые задачи».

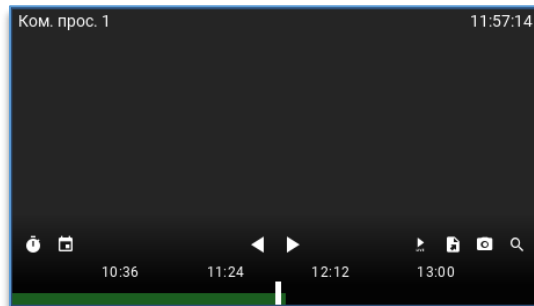


Для того чтобы поверх снимка сохранялись титры с названием камеры, датой и временем, нужно включить опцию «Отображать титры на снимке» в настройках программы во [вкладке «Разное»](#).

7.2.3.5. Воспроизведение архива

Кнопка  на ячейке с камерой позволяет переключиться в режим просмотра архива. Таким образом можно переключить любую ячейку на виде в режим просмотра архива. Видео с разных камер воспроизводится синхронно по выбранной дате и времени.

После нажатия на кнопку  на ячейке становятся доступны кнопки для работы с архивом.



Внизу ячейки отображается шкала с отметками записи, над которыми присутствует временная шкала для удобной навигации по архиву.

Для воспроизведения видео вперёд используется кнопка , доступная над шкалой записи.

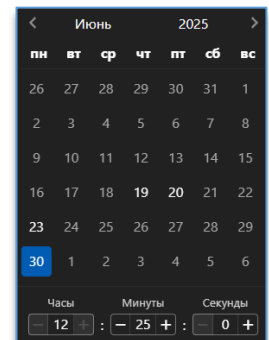
Для воспроизведения назад используется кнопка .

Кнопка  позволяет выбрать скорость воспроизведения.

Кнопка  служит для открытия календаря с выбором даты и времени.

Белым цветом выделены те даты, в дни которых присутствует запись. Серым цветом помечены даты, запись в которых отсутствует. При нажатии на месяц/год в заголовке календаря станет доступен выбор месяца/года.

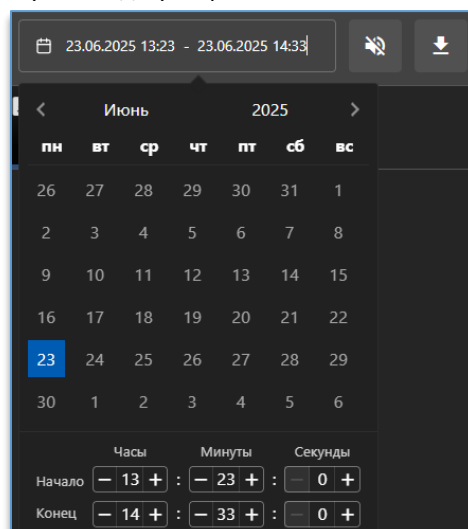
Кнопка  возвращает к просмотру видео в реальном времени.



7.2.3.6. Экспорт видео

В режиме чтения архива при нажатии на кнопку  открывается меню экспорта архива.

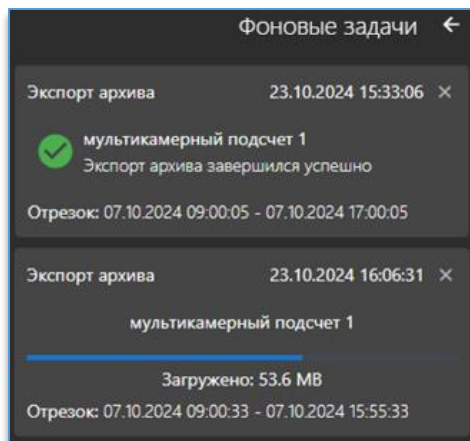
Перед запуском экспорта следует указать дату и время начала и окончания видео.



Если необходимо экспортировать видео без звука, следует нажать на кнопку .

Для запуска экспорта используется кнопка . По умолчанию экспорт выполняется со звуком. Если кнопка недоступна или её нет, то необходимо обновить ПО видеосервера.

После нажатия на кнопку экспорта на панели слева появляется шторка с фоновыми задачами. В фоновых задачах отображаются все сохранённые изображения, видео, отчёты с подробной информацией.



Дата и время в заголовке показывают время завершения экспорта.

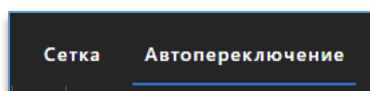
По умолчанию видеофайл экспортируется в папку, заданную в настройках браузера.

Кнопка  в окне фоновых задач закрывает шторку с задачами. Кнопка  в столбце слева открывает шторку с задачами. Для удаления завершённых фоновых задач необходимо нажать на кнопку «Очистить все завершённые задачи».

7.2.3.7. Автопереключение видов

Функция позволяет автоматически переключать виды с разным интервалом времени.

Настройка находится в режиме редактирования виджета на вкладке «Автопереключение».



Для создания нового сценария для события нужно нажать на кнопку добавления . Появится пустая строка, в которой нужно:

1. Перетащить из меню слева вид, который необходимо открывать, в столбец «Вид».
2. Указать время показа вида после его открытия в секундах в столбце «Время показа, с».

Для удаления строки с видом нужно выделить её и нажать на кнопку .

Кнопка  позволяет скопировать выбранную настроенную строку.

Если добавлено и настроено не меньше 2 строк, то по центру над виджетом «Видеопанель» появится кнопка автопереключения видов.



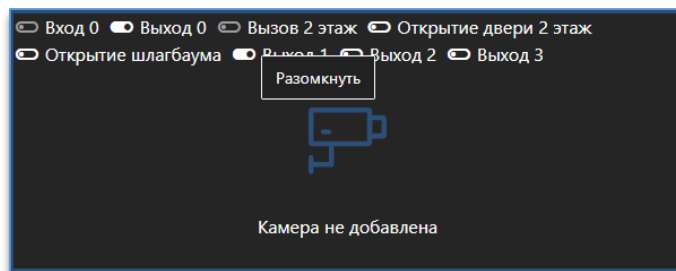
Доступна она становится после выхода из режима редактирования виджета.

Одно нажатие на кнопку запускает автопереключение видов, повторное нажатие останавливает.



7.2.3.8. Управление тревожными контактами

В режиме работы виджета «Видеопанель» состояние тревожных контактов на ячейке меняется в реальном времени. Для управления контактом следует нажать правой кнопкой мыши на контакт и выбрать «Замкнуть» или «Разомкнуть».



7.3. Виджет «Тревожный монитор»

7.3.1. Описание виджета «Тревожный монитор»

Виджет позволяет автоматически выводить камеры на вид и воспроизводить звук при возникновении события.

В роли события может использоваться: сработка детектора видеоаналитики, сработка детектора движения с камерой и т. д.

Время отображения на виде камеры настраивается индивидуально для каждого источника событий, чтобы оператор системы не смог пропустить важное событие.

Дополнительно доступен выбор профиля со своим набором настроенных локальных событий, что позволяет быстро переключиться из одного профиля в другой, не перенастраивая каждый раз один из них. Предназначено это для случаев, например, когда днём необходим свой определённый набор событий, а в ночное время другой.

7.3.2. Настройка виджета «Тревожный монитор»



Перед тем, как начать пользоваться виджетом, нужно:

- 1) добавить его на рабочую область. Как это сделать, описано в пункте «[Добавление и удаление виджетов](#)»;
- 2) подключить серверы в настройках программы.

Далее следует зайти в настройки виджета, нажав на кнопку , которая находится в правом верхнем углу виджета. После этого открывается редактор, который позволяет:

- [создавать и удалять профиль](#),
- [изменять название профиля](#),
- [добавлять источник для события](#),
- [настроить вид для «Тревожного монитора»](#).

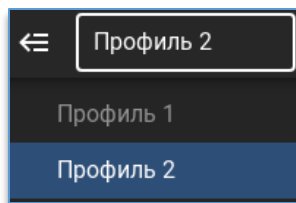
Для выхода из настройки виджета используется кнопка , расположенная в правом верхнем углу программы.

7.3.2.1. Создание и удаление профиля для «Тревожного монитора»

По умолчанию доступен один профиль. Если потребуется использовать больше профилей, то в настройках слева внизу присутствует кнопка , которая добавляет новый профиль. Новый добавленный профиль появляется ниже уже созданного профиля. Кнопка  удаляет выбранный профиль.

7.3.2.2. Изменение названия профиля «Тревожного монитора»

Для изменения названия профиля следует сначала выбрать профиль, далее в строке выше указать новое название.



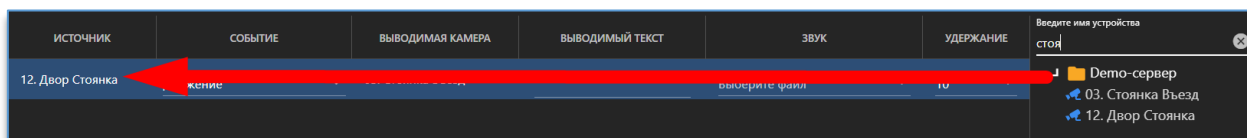
7.3.2.3. Добавление источника в профиль «Тревожного монитора»

Перед тем как добавить необходимые источники (устройства) в профиль, необходимо выбрать профиль из списка слева.

После этого нажать на кнопку добавления события, доступную в окне всех событий.



Далее, чтобы добавить устройство из списка справа, нужно перетащить (Drag-and-drop) устройство путём удержания в строку с источником в столбик «Источник». При этом в столбик «Выводимая камера» добавится эта же камера по умолчанию.



Для изменения выводимой камеры, достаточно перетащить (Drag-and-drop) другое устройство в столбик «Выводимая камера».

7.3.2.4. Описание настроек источника событий «Тревожного монитора»

Настройка события состоит из шести столбцов:

1. **«Источник»**. В источник помещается то устройство, по событию которого требуется вывести камеру на вид.
2. **«Событие»**. В событии выбирается то событие источника, на которое нужно реагировать и вывести камеру на вид.
3. **«Выводимая камера»**. В данное поле добавляется та камера, которая будет выводиться на вид виджета «Тревожный монитор».
4. **«Выводимый текст»**. В данное поле вводится текст, который будет появляться при возникновении события.
5. **«Звук»**. Опционально для события можно указать звуковое уведомление, которое будет проигрываться при возникновении события.
6. **«Удержание»**. Указывается значение в секундах. Это то время, которое используется для удержания видео с камеры на виде после начала возникновения события.



Удержание камеры на виде работает с начала возникновения события. Поэтому, если событие повторилось, а время удержания ещё не закончилось, то счётчик времени удержания сбрасывается и отчёт начинается заново с момента последнего возникновения события.

7.3.2.5. Настройка вида для «Тревожного монитора»

У виджета «Тревожный монитор» при работе с ним отображается вид на определённое количество ячеек. Максимальное количество выводимых камер на «Тревожный монитор» ограничивается числом ячеек на виде.

Количество ячеек изменяется в настройках виджета. Под окном добавления событий расположена настройка для выбора строк и колонок.

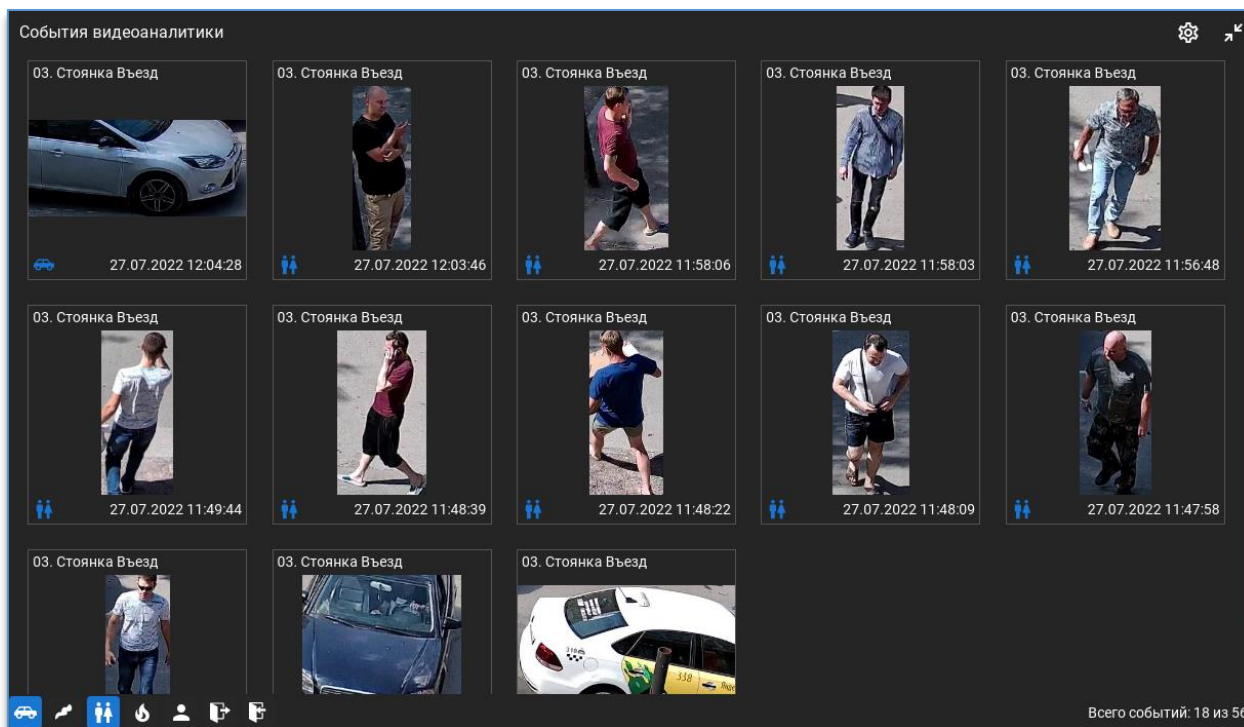


Количество строк и колонок изменяется рядом с видом, используя кнопки и .

7.4. Виджет «События видеоаналитики»

7.4.1. Описание виджета «События видеоаналитики»

Виджет служит для получения событий видеоаналитики в виде снимков в «реальном» времени с возможностью просмотра видеоархива по выбранному событию. На каждом событии указан тип события в виде иконки и дата возникновения события.



7.4.2. Настройка виджета «События видеоаналитики»

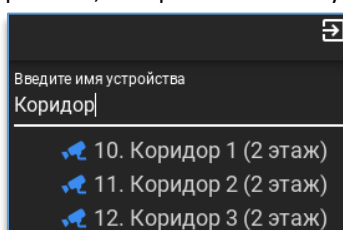


Перед тем, как начать пользоваться виджетом, нужно:

- 1) добавить его на рабочую область. Как это сделать, описано в пункте «[Добавление и удаление виджетов](#)»;
- 2) для получения событий подключить сервер видеоаналитики, который занимается анализом видео и отправкой событий подключенным к нему клиентам.

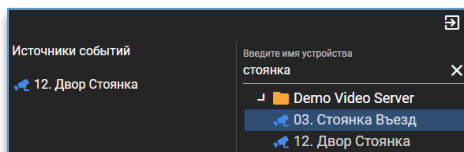
Справа в настройках виджета доступен список всех устройств. В этом списке отображаются все устройства, до которых есть доступ у пользователя.

Для более быстрого поиска необходимой камеры над списком устройств присутствует фильтр поиска. После ввода символов отображаются только те устройства, которые соответствуют введенным данным.



Камеры, на которых включена аналитика, отображаются жёлтой иконкой.

Для получения событий видеоаналитики нужно добавить данную камеру в область с источниками событий перетаскиванием мышкой (Drag-and-drop).



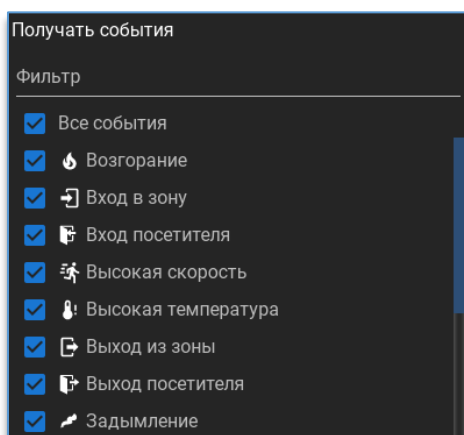
Удалить добавленные камеры из источников событий можно через меню по правой кнопке мыши либо клавишей Delete на клавиатуре. Для удаления всех источников в правом нижнем углу используется кнопка

В области слева расположены дополнительные настройки:

– «**Количество событий**». Максимальное количество событий одновременно выводимые в окно виджета видеоаналитики. Доступные значения – от 10 до 300 (для версии 32 бита – от 10 до 100) с шагом в 10 событий.



– «**Получать события**». Фильтр получаемых событий. В виджет будут поступать только те события, которые указаны ниже в окне.



Для выхода из настройки виджета используется кнопка , расположенная в правом верхнем углу программы.

7.4.3. Рабочий режим виджета «События видеоаналитики»

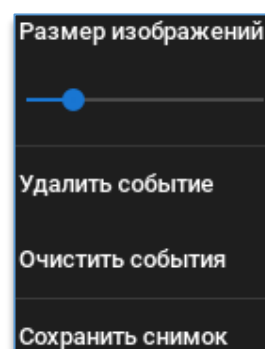
После настройки в окно виджета начнут поступать события в виде снимков в момент сработки видеоаналитики. Дополнительно в левом нижнем углу присутствуют кнопки для фильтрации полученных событий.



При нажатии правой кнопкой мыши по событию доступны функции:

- «**Размер изображения**». Позволяет изменить размер выводимого превью;
- «**Удалить событие**». Позволяет удалить выбранное событие;
- «**Очистить события**». Позволяет удалить все полученные события;
- «**Сохранить снимок**». Позволяет сохранить полученное событие в формат PNG.

Двойной клик левой кнопкой мыши по превью с событием разворачивает его.



Также доступны дополнительные кнопки управления:



– воспроизводит видео из архива по выбранному событию.



– запускает видео с данной камеры в реальном времени.



– служит для возврата к открытому превью.



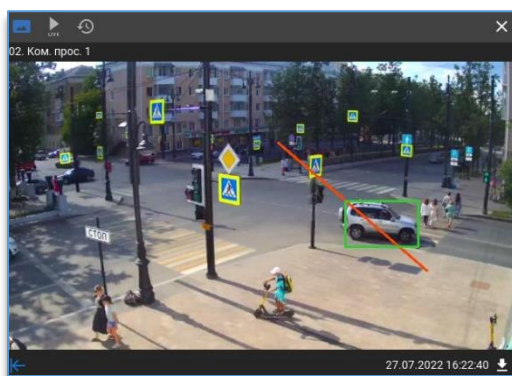
– закрывает открытое событие.



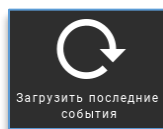
и  – позволяют выполнить быстрый переход к предыдущему или следующему событию.



– сохраняет снимок события, находится в правом нижнем углу события.



Если в виджет ещё не пришло ни одного события, то доступна кнопка для получения предыдущих 50 событий из базы.



События в виджет не поступают при свёрнутом браузере.

7.5. Виджет «План объектов»

7.5.1. Описание виджета «Планы объектов»

Виджет предназначен для быстрого доступа к просмотру видео с камер, расположенных на изображении плана. Одно нажатие кнопки мыши по иконке с камерой на плане открывает просмотр видео с дополнительными функциями на ячейке. При возникновении каких-либо событий на камере иконка на плане становится анимированной для привлечения внимания оператора. Кроме добавления камер на планы, доступно добавление тревожных контактов устройств для управления ими и просмотра их состояния.

В качестве плана используется любое изображение в формате JPEG или PNG.

7.5.2. Настройка виджета «Планы объектов»



Перед тем, как начать работать с виджетом, нужно:

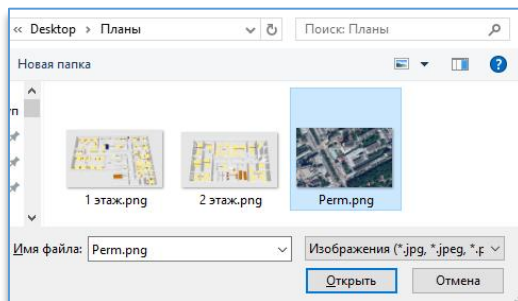
- 1) подключиться к серверу;
- 2) добавить виджет на рабочую область. Как это сделать, описано в пункте «[Добавление и удаление виджетов](#)».

Далее, следует зайти в настройки виджета, нажав на кнопку , которая находится в правом верхнем углу виджета.

Для выхода из режима редактирования виджета используется кнопка , которая расположена в правом верхнем углу программы.

7.5.2.1. Добавление и удаление плана

Для добавления плана в левом нижнем углу виджета необходимо нажать на кнопку «Добавить план объекта» . В новом окне следует указать путь до изображения и выбрать его.

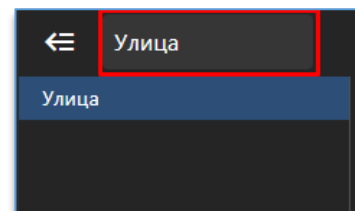


Для удаления необходимо сначала выбрать нужный план, далее нажать на кнопку , согласившись с подтверждением.

Для смены текущего плана нужно нажать правой кнопкой мыши по изображению плана, выбрать «Изменить изображение» и указать новое изображение в проводнике.

7.5.2.2. Редактирование названия плана

Для редактирования названия плана следует сначала выбрать план из списка, который нужно переименовать, затем в строке над списком планов прописать для него новое название.



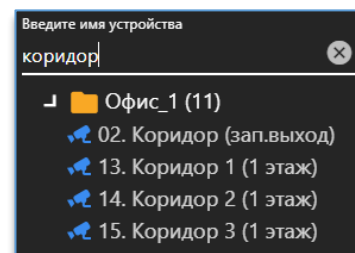
Подтверждений для сохранения не требуется, название плана применяется при вводе текста.

7.5.2.3. Добавление и удаление устройств с плана

Справа в настройках виджета доступен список всех устройств.

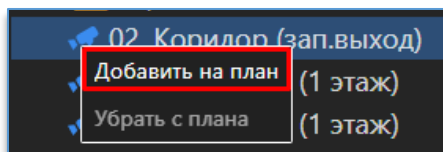
В этом списке отображаются все устройства, к которым есть доступ у пользователя.

Для более быстрого поиска необходимой камеры над списком устройств присутствует фильтр поиска. После ввода символов отображаются только те устройства, которые соответствуют введенным данным.



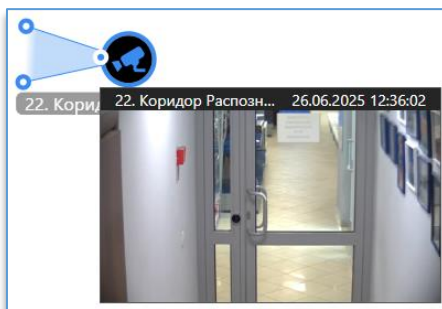
Добавить камеру на план можно:

1. Через меню по правой кнопке мыши на камере:

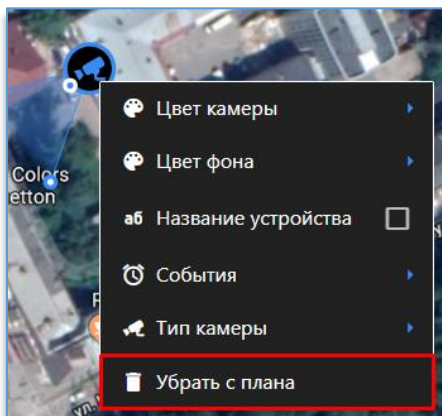


2. Перетаскиванием (Drag-and-drop) путём удержания камеры и перемещением на план.

При наведении курсора мыши на добавленную на план камеру будет показано превью видеисточника.



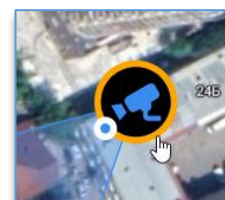
Убрать камеру с плана можно через меню по правой кнопке мыши, выбрав «Убрать с плана».



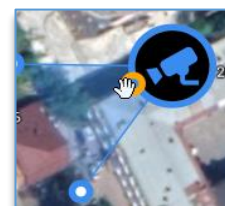
7.5.2.4. Изменение размера иконки устройства, её положение и направление

Для изменения расположения добавленной камеры на плане достаточно навести курсор на иконку и перетащить её в нужное место, зажав левую кнопку мыши.

Размер иконки на плане изменяется левой кнопкой мыши при наведении на границу иконки камеры.

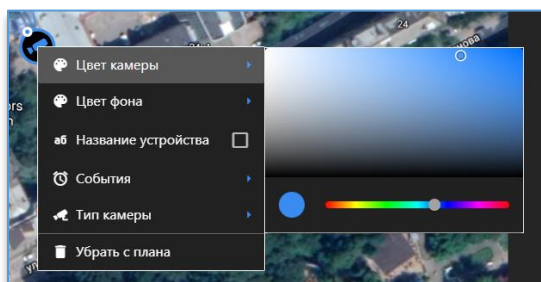


Для изменения угла обзора следует использовать кнопку вращения камеры.



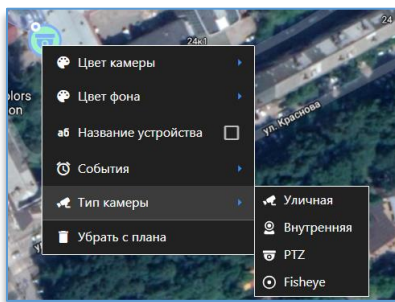
7.5.2.5. Изменение цвета иконок на плане

Для изменения цвета и фона у иконки необходимо по добавленному устройству на плане нажать правой кнопкой мыши, в меню выбрать «Цвет камеры/Цвет фона» и из палитры интересующий цвет.



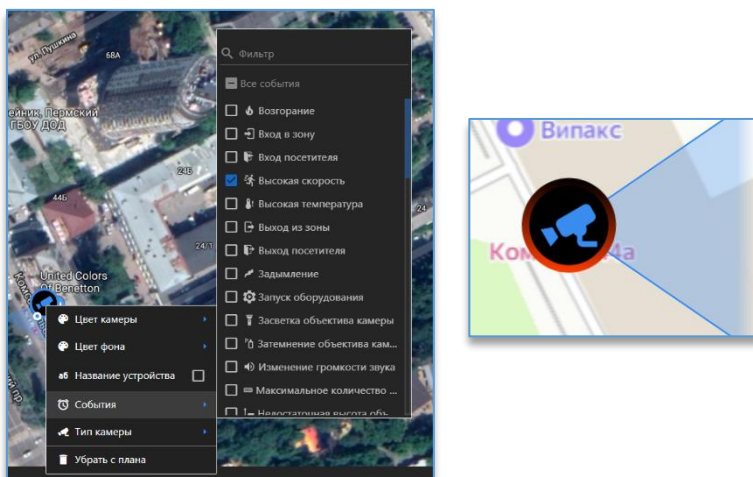
7.5.2.6. Выбор типа камеры

Позволяет изменить внешний вид иконки на плане. На выбор 4 варианта: уличная, внутренняя, PTZ, Fisheye. Изменение доступно через контекстное меню камеры, добавленной на план.



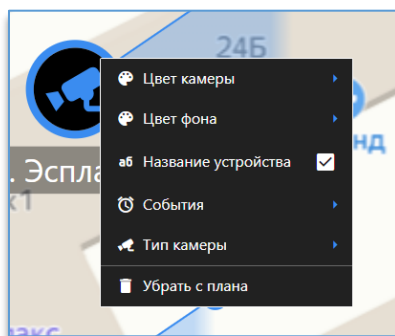
7.5.2.7. Выбор событий для камеры

В меню камеры можно выбрать те события, при возникновении которых, иконка на плане становится анимированной – появится красная мигающая рамка и меняется размер иконки.



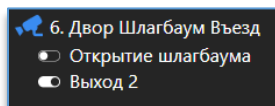
7.5.2.8. Отображение названия канала на плане

Через меню по правой кнопке мыши на иконке устройства можно включить отображение названия канала, установив отметку в чекбоксе на «Название устройства».



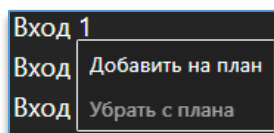
7.5.2.9. Добавление и удаление тревожных контактов с плана

В списке устройств, если камера имеет тревожные контакты, под иконкой с камерой отображаются все доступные пользователю контакты.



Добавить тревожный контакт на план можно:

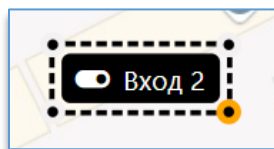
1. Через меню по правой кнопке мыши на камере:



2. Перетаскиванием (Drag-and-drop) путём удержания контакта и перемещением на план.

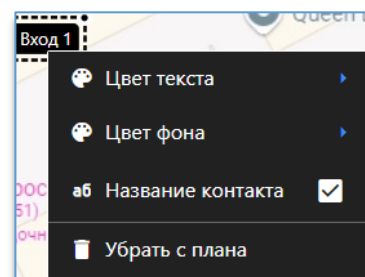
Для изменения расположения добавленного контакта на плане достаточно навести курсор на иконку и перетащить её в нужное место, зажав левую кнопку мыши.

Для изменения размера иконки на плане необходимо потянуть её за углы границы в нужную сторону левой кнопкой мыши.



Для изменения цвета текста или фона у иконки необходимо по добавленному контакту на плане нажать правой кнопкой мыши и в меню «Цвет текста» или «Цвет фона» выбрать нужный цвет из палитры.

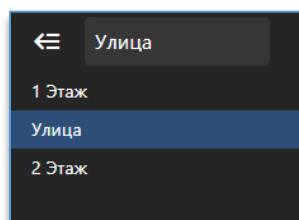
Через меню по правой кнопке мыши на иконке устройства можно включить отображение названия контакта, установив отметку в чекбоксе на «Название контакта».



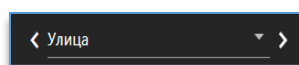
Убрать тревожный контакт с плана можно через меню по правой кнопке мыши, выбрав «Убрать с плана».

7.5.3. Рабочий режим «Планы объектов»

В рабочем режиме помимо плана с добавленными на него камерами, слева доступен список всех планов, который открывается при нажатии на кнопку «Открыть список планов» . Для закрытия списка используется кнопка .



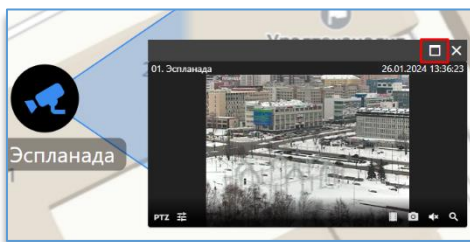
Для быстрого переключения из одного плана к другому сверху над планом доступны кнопки для перехода к следующему или предыдущему плану. Кнопки переключения отображаются только тогда, когда создано не меньше двух планов объектов.



В правом верхнем углу расположены кнопки для входа в настройки виджета и изменения его размера.

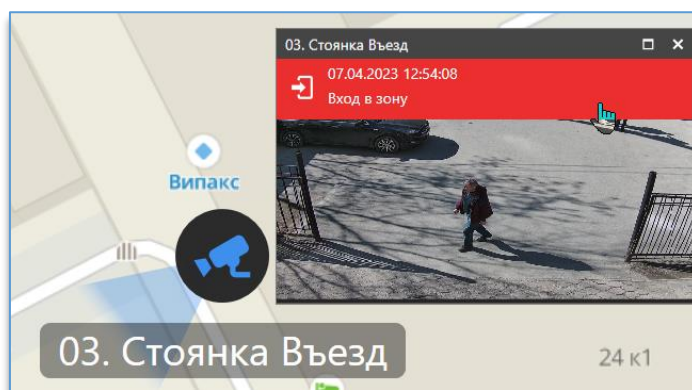


При нажатии на иконку с камерой открывается видео в небольшом окне, которое можно развернуть на весь виджет.



Для перемещения окна с видео достаточно навести на заголовок окна указателем мыши, зажать левую кнопку мыши и, не отпуская, перетащить её в нужное место на плане.

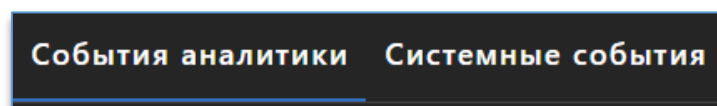
При открытии окна с просмотром над изображением отображается название события, которое произошло на данной камере.



При нажатии на событие ячейка переключится в просмотр архива, на время, когда произошло событие.

8. Поиск событий

Для входа в меню поиска событий используется кнопка , которая расположена в левом столбике программы. Поиск разделяется на поиск аналитики и системных событий.

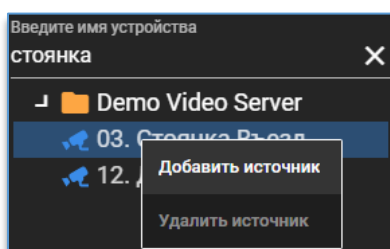


В разделе «События аналитики» из архива видеосервера осуществляется поиск всех событий видеоаналитики по выбранной камере и за выбранный промежуток времени. Добавлять в фильтр поиска можно несколько камер.

В разделе «Системные события» осуществляется поиск всех событий видеосервера Domination с возможностью фильтрации полученных данных в виде текста.

8.1. Поиск событий аналитики

Для получения событий из архива потребуется добавить камеру из списка устройств в окно источников. Сделать это можно через двойное нажатие левой кнопкой мыши по названию камеры либо перетаскиванием (Drag-and-drop).

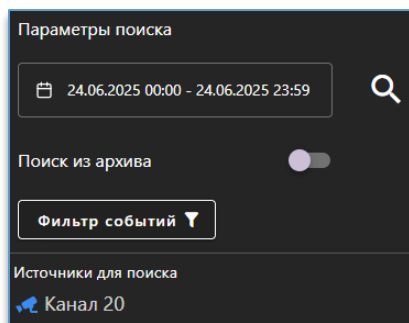


В окно источников можно добавить одновременно несколько камер. Удалить камеры из источников можно, используя клавишу Delete на клавиатуре либо через меню по правой кнопке мыши, выбрав **«Убрать источник»**.

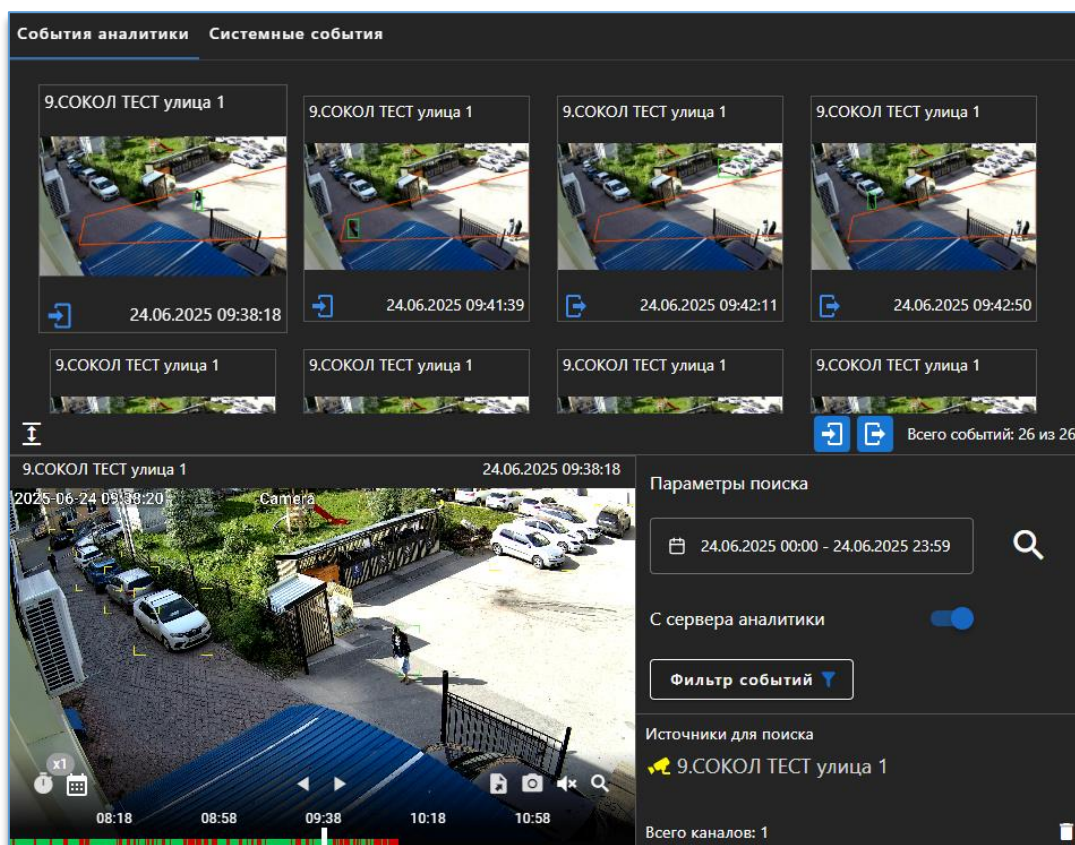
Для удаления всех источников в правом нижнем углу имеется соответствующая кнопка .

Над окном с источниками расположены параметры поиска по времени. Потребуется указать интервал – даты начала и конца для поиска событий.

Дополнительно для упрощения поиска нужного события имеется фильтр получаемых событий видеоаналитики, доступный по кнопке **Фильтр событий** . Кнопка  служит для запуска поиска событий.



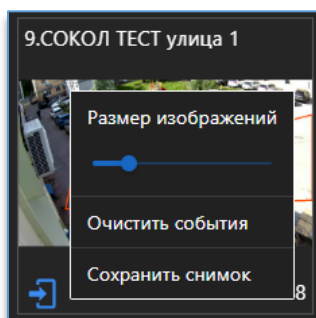
После нажатия на поиск в верхнем окне поиска появятся события в виде превью, если они имеются в архиве за выбранный интервал времени.



Под событиями слева снизу находится кнопка , которая позволяет открыть окно с событиями во весь экран.

Кнопка  сворачивает экран обратно.

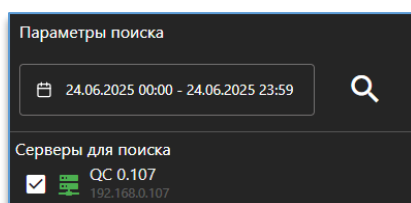
При нажатии на правую кнопку мыши по событию доступны изменение размера изображения превью, сохранение снимка события в формат изображения и очистка всех выведенных событий.



Для воспроизведения видео события достаточно нажать на событие два раза левой кнопкой мыши. Видео воспроизводится за 5 секунд до возникновения события. Воспроизведение доступно в отдельном окне слева от параметров поиска. По умолчанию в этом окне воспроизводится та камера, на которой была сработка детектора видеоаналитики. Если требуется воспроизвести любую другую камеру по любому событию, то достаточно перетащить (Drag-and-drop) её из списка устройств в окно воспроизведения архива.

8.2. Поиск системных событий

Поиск позволяет получать события одновременно по нескольким видеосерверам. Достаточно поставить отметку в чекбоксе тех видеосерверов, у которых требуется получить события. В параметрах поиска следует выбрать диапазон для начала и конца поиска.



После чего для старта поиска используется кнопка . Когда поиск ещё осуществляется, на месте кнопки запуска поиска присутствует кнопка для его остановки . В окне событиями после окончания поиска отобразятся все события, которые происходили с видеосерверами за указанный диапазон.

Для удобства поиска нужных событий присутствует фильтр для каждого столбца с данными. Можно отфильтровать по источнику (камера, видеосервер), пользователю, хосту и сообщению (название события). Для ввода данных для фильтрации надо нажать на кнопку , далее ввести текст. Например, если интересует, какие действие производил пользователь root, в столбце «Пользователь» нужно нажать на кнопку , ввести «root». После этого отобразятся только те события, которые связаны с пользователем root.

Время	Источник	Пользователь	Хост	Сообщение
2025-06-24 09:22:08	192.168.0.107	system	localhost	Восстановлен сигнал на камере "7.СОКОЛ ТЕСТ склад"
2025-06-24 09:22:08	192.168.0.107	system	localhost	Восстановлен сигнал на камере "12 лиц"
2025-06-24 09:22:08	192.168.0.107	system	localhost	Восстановлен сигнал на камере "2.СОКОЛ ТЕСТ коридор 1"

Для воспроизведения видео по событию достаточно нажать по событию два раза левой кнопкой мыши.

Воспроизведение доступно в отдельном окне слева от параметров поиска. Для воспроизведения видео по событию необходимо добавить камеру в данное окно. Для этого достаточно перетащить (Drag-and-drop) её из списка устройств в окно воспроизведения архива.

Чтобы экспортировать список найденных событий, нужно нажать на кнопку , которая расположена под списком. На выбор будет доступен формата для экспортированного файла.



9. Окно событий

Окно событий предназначено для получения системных и информационных сообщений, которые возникают при работе программы.

Для входа в окно событий используется кнопка , что находится в левом столбике программы.

При возникновении какого-либо события на значке кнопки событий появится цифра, которая показывает число новых не прочитанных событий.



– синий цвет на иконке подразумевает информационные события. Например, это может быть отключение сервера от программы пользователем.



– красный цвет уведомлений на иконке обозначает, что возникло важное событие, на которое стоит обратить внимание. Например, это может быть потеря сигнала на камере.

 10 июля 2024, 16:40:01 Сервер "RockChip Ubuntu viSE" (192.168.0.148): Установлено соединение с IP-камерой "Канал 24 (192.168.0.148)"

 10 июля 2024, 16:40:01 Сервер "RockChip Ubuntu viSE"(192.168.0.148): Потеряно соединение с IP-камерой "Канал 24(192.168.0.148)"

После просмотра событий счётчик на иконке сбрасывается.

10. Настройки программы

Для входа в настройки программы используется кнопка , которая доступна в левом нижнем углу программы.

10.1. Вкладка «Видео»

Поведение.

Настройка «Переключать поток при размере ячейке» позволяет изменить порог, при превышении ширины ячейки которого видео переключится из второго потока в первый и наоборот. Значение указывается в пикселях. Значение по умолчанию – 800.

Титры.

Настройка «Индикатор движения» включает/выключает отображение статуса сработки детектора движения камеры на ячейке.

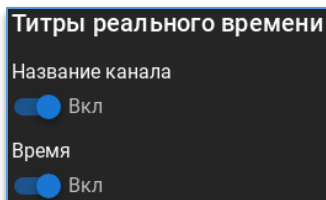


Настройка «Индикатор настроенной записи» отображает статус записи на ячейке. Индикатор зелёного цвета означает, что на канале включена постоянная запись. Индикатор красного цвета означает, что на канале включена запись по детектору движения. Если включены одновременно оба типа записи, то отображается индикатор зелёного цвета.

Под названием канала так же может отображаться дополнительная иконка  в случае, если на видеосервере не подключены диски для записи.

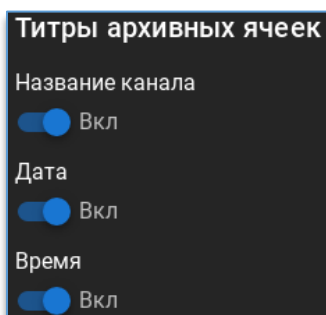
Титры реального времени.

Для просмотра «живого» видео доступны настройки включения/отключения названия канала и времени.



Титры архивных ячеек.

Для архивных ячеек доступны настройки включения/отключения названия канала, даты и времени.



10.2. Вкладка «Звуковые уведомления»

В меню присутствует столбцы: «Источник», «Событие» и «Звук».

ИСТОЧНИК	СОБЫТИЕ	ЗВУК
----------	---------	------

В столбце «Источник» необходимо добавить камеру.

В столбце «Событие» нужно выбрать событие от источника.

В столбце «Звук» требуется выбрать звуковой файл, который будет воспроизводиться при возникновении события источника.

Внизу таблицы находятся кнопки добавления и удаления оповещений.



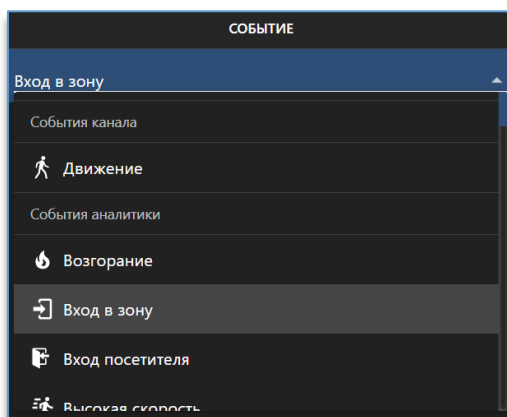
Пример настройки уведомления.

Задача: воспроизводить звук при сработке детектора входа в зону.

Для создания оповещения используется кнопка . В таблице появится пустая строка. Для добавления камеры достаточно перенести (Drag&Drop) её в столбец «Источник».



В столбце «Событие» из списка необходимо выбрать «Вход в зону».



В столбце «Звук» требуется загрузить аудиофайл, нажав на **Загрузить аудиофайл**. Далее указать расположение аудиофайла. Для прослушивания добавленного аудиофайла нужно нажать на кнопку  напротив названия аудиофайла. Для удаления используется кнопка . Чтобы очистить поле со звуковым файлом, необходимо нажать на кнопку .

Добавленные аудиофайлы сохраняются в профиль пользователя, под которым был выполнен вход в программу. Настроенное оповещение выглядит так:

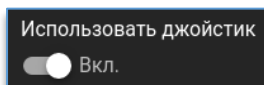
ИСТОЧНИК	СОБЫТИЕ	ЗВУК
06. Стоянка Въезд	Вход в зону ▼	Alarm.mp3 ▼

10.3. Вкладка «Джойстик»

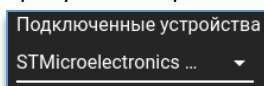
Данная вкладка позволяет подключить USB джойстик, который позволит:

- переключаться по избранным видам,
- переключаться по разным мониторам (рабочим областям),
- разворачивать и сворачивать выбранную ячейку с камерой,
- управлять поворотной камерой.

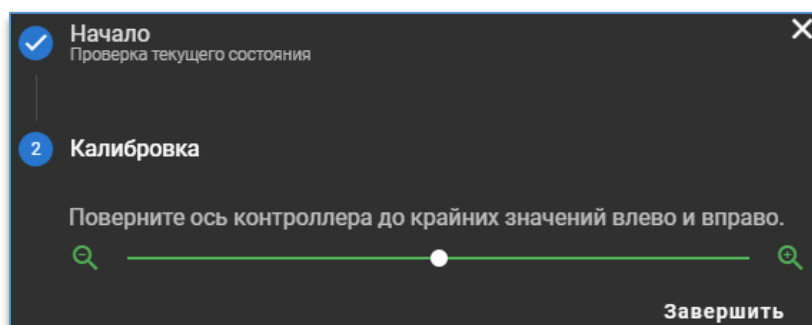
Чтобы включить возможность управлять джойстиком, нужно задействовать соответствующий тумблер.



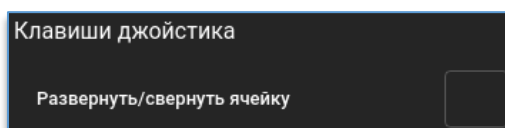
Ниже из списка подключенных устройств требуется выбрать необходимый USB джойстик.



После выбора джойстика из списка необходимо откалибровать работу зума. Для начала калибровки необходимо нажать на кнопку «Калибровать зум». В появившемся окне необходимо повернуть рычаг джойстика в обе стороны. Если нет реакции, то необходимо нажать на кнопку «Калибровка» и повторить процедуру поворота в обе стороны. Калибровка пройдена, если белая полоска станет полностью зелёной.



Далее нужно назначить для каждого действия свою клавишу на джойстике. Например, чтобы назначить клавишу для действия «Открыть меню PTZ», нужно напротив этого действия нажать на пустое поле ввода, и после подсветки поля нажать на клавишу джойстика.



Наклон рукоятки джойстика служит для управления поворотной камерой в соответствующую сторону.

Поворот рукоятки джойстика служит для приближения и отдаления поворотной камеры.

Опция «Использовать альтернативное управление зумом» предназначена для джойстиков, у которых используется нестандартная ось управления для функции зум.

10.4. Вкладка «Разное»

На вкладке «Разное» доступна настройка «Отображать титры на снимке». При снимке изображения поверх изображения накладываются титры с названием камеры, датой и временем. Если снимок был сделан из события аналитики, то кроме названия канала и даты отображаются названия типа аналитики и подробности (в зависимости от типа аналитики).